# Štiri v vrsto

Moj načrt je, da bi naredil igro štiri v vrsto. Igra bi imela število zmag rdečega in modrega igralca. Ta rezultat se lahko po potrebi izbriše ( postavi na 0) z uporabo gumba. Imeli bi tudi gumb, ki zapre samo igro. Med samo igro se nad poljem velikosti 6X7 izpisuje, kateri igralec je na potezi. V mrežo bomo torej postavljali žetone modre in rdeče barve s kliki na gumbe nad mrežo. Ko neki igralec zmaga se na ekranu izpiše zmagal je ta in ta igralec in se mu pri točkovanju poveča rezultat. Polje se v tem trenutku resetira in igralca lahko igrata naprej. Cilj bi mi bil tudi, da se lahko ljudje vpišejo (ime in geslo) in se jim hrani število zmag in porazov, vendar še ne vem, kako bi to izvedel.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, diagram, številka, posnetek zaslona

Opis je samodejno ustvarjen

Kaj loči ta projekt od konkurence je morda hranjenje podatkov o igralcu.